

Program Dni SGGW 2024

Oferta Naukowej Sieci Informacyjnej – Bibliotek SGGW

Tytuł
<p>Wystawa Cymeliów</p> <p>W budynku Biblioteki Głównej SGGW będzie można obejrzeć wybrane ze zbiorów bibliotecznych unikatowe starodruki, m.in. takie jak: <i>L. lunii Moderati Columellae De re rustica</i> (najstarszą książkę w księgozbiornie BG SGGW) oraz <i>Zielnik Herbarzem z języka Łacinskiego zowią...</i> (najstarszą polską książkę w księgozbiornie BG SGGW).</p> <p>Wystawa będzie dostępna do 31 maja 2024 r. w Czytelni Biblioteki Głównej, I piętro.</p> <p>Kopie fragmentów wybranych starodruków będzie można także obejrzeć na stoisku Biblioteki.</p>
<p>Poznaj Bibliotekę Główną SGGW!</p> <p>Przyjdź na stoisko Biblioteki Głównej SGGW! Odpowiemy na wszystkie Twoje pytania związane z działalnością biblioteki. Z naszą ofertą będziesz mógł się zapoznać również bezpośrednio w budynku Biblioteki.</p>
<p>Zabierz książkę!</p> <p>Przyjdź na stoisko Biblioteki Głównej SGGW, wybierz książkę, która Cię interesuje, zabierz do domu i ciesz się ciekawą lekturą.</p>

Muzeum SGGW

Wystawa „Z Marymontu na Ursynów” ukazująca historię Uczelni (Biblioteka Główna, wejście C, I piętro, sala ekspozycyjna Muzeum SGGW).

Muzeum SGGW

Wystawa czasowa „Złotego portret własny. Wizerunki polskich banknotów i monet z lat 1919 - 1924” (Biblioteka Główna, wejście C, I piętro).

Ścieżki otwartego dostępu

Gra planszowa o otwartym dostępie. Czas trwania jednej rozgrywki ok. 39 minut.

Zajęcia plastyczne

Stwórz zakładkę do książki oraz pocztówkę z BG SGGW lub własną kartkę okolicznościową. Warsztaty plastyczne dla najmłodszych z wykorzystaniem różnorodnych technik: rysunek ołówkiem, kredką i malarstwo akwarelami, kolażu z użyciem kolorowych papierów, gazet, fragmentów opakowań i materiałów recyklingowych.

Quizy dla dzieci

Zgadywanki obrazkowe ze zwierzętami zamieszkującymi Polskę oraz rebusy z najpopularniejszymi bajkami. Sprawdź swoją wiedzę i zdolności w przyjemnych quizach. Zawalcz o atrakcyjne nagrody w postaci pamiątkowych gadżetów.

Skuteczna nauka

Skuteczna nauka jest prosta i łatwa, gdy ma się dobre nawyki. Pokażemy Ci jak uczyć się z wykorzystaniem optymalnych środków, małych nakładów czasu oraz stosunkowo drobnego wysiłku.

Zgadnij jaka to bajka

Zabawa skierowana do najmłodszych uczestników. Przy pomocy darmowych narzędzi AI pokażemy jak w prosty sposób generować proste grafiki nawiązujące do popularnych bajek.

Ścieżki otwartego dostępu

Gra planszowa o otwartym dostępie. Czas trwania jednej rozgrywki ok. 39 minut.

Miasteczko Malki

Dotykaj, doświadczaj, baw się — odkrywaj z nami historię! Zapraszamy do gry narracyjnej „Miasteczko Malki”, dzięki której obudzimy w Was ciekawość otaczającą nas różnorodnością. Poznamy barwną kulturę i tradycję żydowską. Zajrzemy do żydowskiego domu i synagogi, sprawdzimy, czym pachnie szabat. Przyjrzymy się, jak wyglądało życie codzienne w dawnych, wielokulturowych miasteczkach w Polsce.

Zajęcia plastyczne

Stwórz zakładkę do książki oraz pocztówkę z BG SGGW lub własną kartkę okolicznościową. Warsztaty plastyczne dla najmłodszych z wykorzystaniem różnorodnych technik: rysunek ołówkiem, kredką i malarstwo akwarelami, kolażu z użyciem kolorowych papierów, gazet, fragmentów opakowań i materiałów recyklingowych.

Quizy

Zgadywanki obrazkowe ze zwierzętami zamieszkującymi Polskę oraz rebusy z najpopularniejszymi bajkami. Sprawdź swoją wiedzę i zdolności w przyjemnych quizach. Zawalcz o atrakcyjne nagrody w postaci pamiątkowych gadżetów.

Zgadnij jaka to bajka

Zabawa skierowana do najmłodszych uczestników. Przy pomocy darmowych narzędzi AI pokażemy jak w prosty sposób generować proste grafiki nawiązujące do popularnych bajek